FATEC CENTRO PAULA SOUZA

ADS

**Enrico Meira de Paula**

**Arquitetura de Software**

**Projeto de Pesquisa**

**Sorocaba 2024**

**Enrico Meira de Paula**

**Arquitetura de Software**

Trabalho de pesquisa apresentado ao curso de Análise e desenvolvimento de sistemas, como parte da matéria de Tecnicas Avanca- das de Programacao Web e Mobile.

**Sorocaba 2024**

Trabalho organizado com o intuito de introduzir e elaborar o conteúdo referente a uma das funções mais importantes do mundo da tecnologia atual.

1. **[Introdução](#_bookmark0) . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 4**
   1. [**Importância**](#_bookmark1). . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . **4**
   2. [**O papel do arquiteto**](#_bookmark2). . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . **4**
2. [**Conclusão**](#_bookmark3) **. . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . 5**
3. **Introdução**

O desenvolvimento de software mudou muito com o passar dos anos, a comple- xidade do desenvolvimento aumentou de forma significativa em comparação ao modelo antigo onde o software era de fácil desenvolvimento e manutenção. Graças a esse au- mento na complexidade a arquitetura de software é considerada hoje o primeiro passo do desenvolvimento é a área responsável por definir os componentes que farão parte de um projeto, a forma como serão utilizados e como tudo isso deve interagir entre si ou com outros softwares.

* 1. **Importância**

A arquitetura de software ocupa hoje um papel extremamente importante no de- senvolvimento. É area responsável por definir os componentes que farão parte do projeto, a forma como serão utilizados e ao mesmo tempo garantir que as diferentes partes do software se comuniquem de forma estável.

* 1. **O papel do arquiteto**

Por ser o responsável por assumir o controle completo do processo de planejamento o arquiteto frequentemente é dotado de uma base de conhecimento extremamente sólida e ampla que passa desde estudos de caso até soluções de mercado. identificação de trade- offs, tomadas de decisão técnica e até mesmo entendimento de técnicas de desenvolvimento. É aquele focado em reduzir os riscos e garantir um mior nível de segurança para as aplicações desenvolvidas.

1. **Conclusão**

A arquitetura de software apresenta-se como um dos pilares mais fundamentais no desenvolvimento de qualquer aplicação atual, é uma área com profissionais que necessitam estar integrados em praticamente todos os aspectos do desenvolvimento, responsável por garantir a segurança e integridade das aplicações modernas.

**REFERÊNCIAS:**

* DA SILVA FILHO, A. M. **Arquitetura de Software: Desenvolvimento Orientado para Arquitetura**. Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/arquitetura-de-software-desenvolvimento-orientado-para-arquitetura/8033>. Acesso em: 28 fev. 2024.
* GONÇALVES, M. M. **Arquitetura de Software: Estilos e Padrões de Design**. Disponível em: <https://medium.com/sicreditech/arquitetura-de-software-estilos-e-padr%C3%B5es-de-design-50d62d684ef2>. Acesso em: 28 fev. 2024.
* MARCELA. **Importância da Arquitetura de um Software: Benefícios e Impacto no Desenvolvimento e Manutenção**. Disponível em: <https://awari.com.br/importancia-da-arquitetura-de-um-software-beneficios-e-impacto-no-desenvolvimento-e-manutencao/>. Acesso em: 28 fev. 2024.
* **O que é arquitetura de software? Veja definição e aplicação no mundo corporativo**. Disponível em: <https://blog.xpeducacao.com.br/o-que-e-arquitetura-de-software/>. Acesso em: 28 fev. 2024.